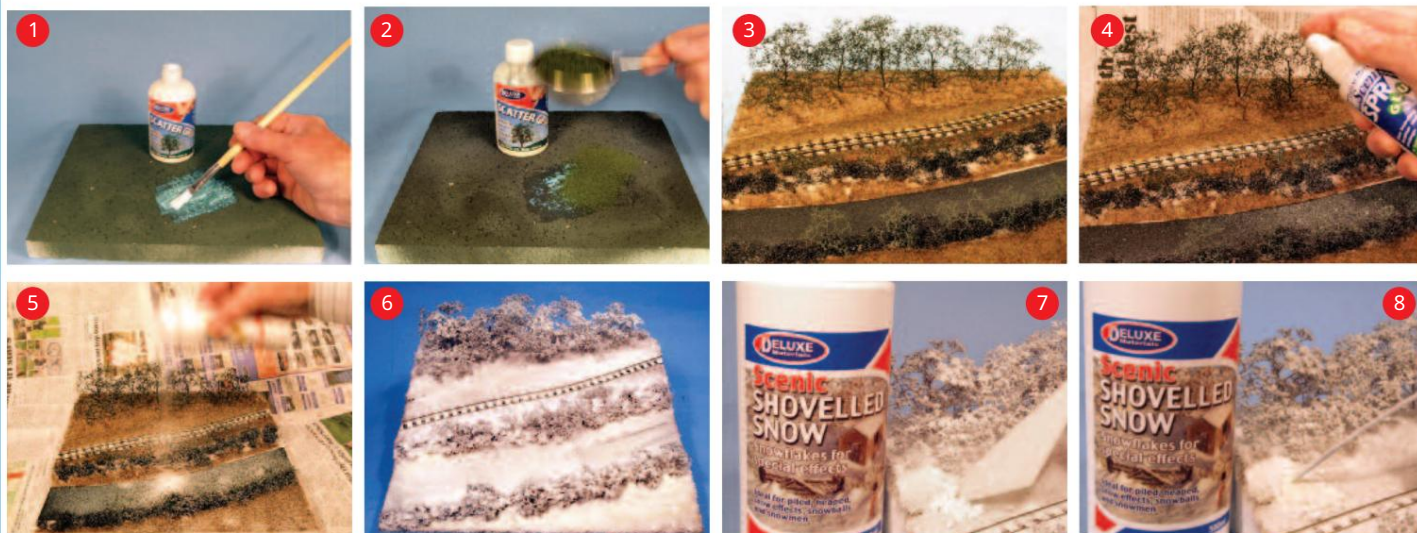


Scena zatrzymywania śniegu przy użyciu programu

Deluxe Materials Shoveled Snow Na rynku dostępnych jest wiele systemów naśnieżania. Jednak różnica między dobrą sceną a dramatyczną polega na realizmie, który można stworzyć z dbałością o szczegóły. Symulacja naniesionego, spiętrzonego i odgarniętego śniegu, który zachowa nawet ślady opon i śladów, do tej pory stanowiła problem. Wejść do malowniczego odgarniętego śniegu. Ten nowatorski rodzaj śniegu można również mieszać ręcznie z klejem Speed Bond, tworząc śnieżki i bałwany!



1. Utwórz płytę bazową i przygotuj podstawę za pomocą Scatter-Grip. Klej po wyschnięciu jest lepki, co daje mnóstwo czasu na pracę.

2. Posyp ziemię rozsypką.

3. Model ukończony przed zastosowaniem metody śnieg.

4. Najpierw nałóż Scenic Spray na całą scenę. Ma on delikatne działanie i podobnie jak Scatter Grip wysycha lekko, dzięki czemu wiąże śnieg na gałęziach.

5. Pierwsze i drugie zastosowanie Scenic Snowflakes jako podkładka.

6. Spryskaj ponownie drugą warstwą Scenic Spray, a następnie płatkami Scenic Snow.

7. Dodaj przegarnięty śnieg szpatułką lub podobnym narzędziem.

8. Przyklej odgarnięty śnieg za pomocą pipety Speedbond PVA.

9. Dodawanie większej ilości odgarniętego śniegu w celu uzyskania większych hałd.

10. Dodanie większej ilości odgarniętego śniegu, ale pokazanie efektu śniegu na torze po przejechaniu pług śnieżny.

11. Te same techniki, które zastosowano przy dosypywaniu odgarniętego śniegu do buldożera odśnieżającego drogę.

12. Ratowanie osieroconego pojazdu w Odśnieżonym śniegu!

Dlaczego nie dodać odrobiny dodatkowego realizmu do następnej zimowej sceny dzięki Deluxe Materials Scenic Shoveled Snow.

